

Allgemeines

Damit die Con für alle Besucher zu einem fantastischen Erlebnis wird, findet Ihr hier konkrete Hinweise und Regeln für die Verwendung von Waffen und Requisiten.

Ihr habt trotzdem noch Fragen bzgl. Eures Kostüms oder Euren Waffen? Schickt uns eine E-Mail an Cosplay@ComicConOffenburg.de, eine Nachricht an unsere Facebookseite oder stellt sie uns auf Discord, am besten gleich mit einem Foto des betreffenden Teils.

Waffen-Check

Wichtig: Vor dem Eintritt in die Veranstaltungshalle müssen alle Waffen und Accessoires für euer Cosplay am Waffencheck überprüft werden. Wenn unser Sicherheitspersonal sie als ungefährlich einstuft, bekommen sie eine entsprechende Kennzeichnung; werden sie als gefährlich eingestuft, müssen sie am Waffencheck abgegeben werden. Jede Waffe, die nicht gekennzeichnet ist und auf dem Gelände der FCC entdeckt wird, muss sofort zum Waffencheck. Jeder Besucher führt seine Waffenimitate auf eigene Gefahr mit sich und haftet für alle damit verursachten Schäden. Der Entscheidung des Sicherheitspersonals am Waffencheck ist ohne Einschränkungen Folge zu leisten.

Öffnungszeiten Waffencheck: Samstag und Sonntag: 9:00 Uhr bis 17:00 Uhr

Alle Waffen/ Accessoires, die verboten sind, müssen am Waffencheck kostenpflichtig eingelagert werden. Nach dem Besuch der Veranstaltung werden sie im Austausch gegen die Nummern-Tickets, die Ihr zuvor am Waffencheck bekommen habt, wieder an Euch zurückgegeben. Die Kapazitäten für die Einlagerung sind allerdings begrenzt! Für die eingelagerten Waffen und Requisiten wird keine Haftung übernommen.

WAFFENREGELN

Folgende Dinge können **NICHT** am Waffencheck abgegeben werden:

- scharfe Schusswaffen
- Schreckschusswaffen
- Feuerwerkskörper jeglicher Art
- sämtliche Gegenstände deren Besitz eine spezielle Berechtigung oder eine besondere Verwahrung erfordern

Waffen, die NICHT erlaubt sind:

- Scharfkantige oder geschliffene Dinge (z.B. Ork Schilde, oder verschiedenen Metallrüstungsteile)
- Spikes, Dornen, Stacheln (aus Metall über 5 cm)
- Echte Schusswaffen und echte Munition
- Gas- und Schreckschusspistolen (auch ungeladen)
- Pyrotechnik
- Laserpointer
- Private Schutzgegenstände wie CS-Gas, Pfeffersprays o.ä.
- Schwere lose Metallketten, Fahrradketten oder Tanto Messer bzw. Springmesser
- Große/Gefährliche Messer oder Schwerter (wie z.B. Katanas)
- Scharfe Stichwaffen mit Klingenersatz
- Funktionelle SoftAir-Waffen (Geladen mit Akku und Schussbereit)
- Scharfe Mittelalterwaffen oder Militärwaffen aus Stahl oder Metall (Kampfmesser, Bihänder, Machete, Stockschild, Mittelalter Armbrust)
- Sportwaffen (Profibögen, Sportarmbrüste, Harpune)
- Pfeile aller Art mit Pfeilspitzen (Wiederhaken, Spitz) (Erlaubt sind Pfeile nur aus Resin, Worbla oder weichem Material)
- Scharfe Wurfwaffen (Ninja Sterne, Steine, Pfeile)
- Schleudern, Zwillie
- Schlagringe aller Art



12. – 13. 10. 2019

WAFFENREGELN

Alles andere, das nicht auf der „Verbotsliste“ steht, darf auf die Con mitgenommen werden (wie z. B. Baseballschläger). Falls ihr diesbezüglich noch Fragen habt, zögert nicht, uns diese zu stellen!

Das Führen von Waffen und Anscheinswaffen (also Waffenimitaten) ist aufgrund der strengen deutschen Waffengesetze in der Öffentlichkeit und auf Veranstaltungen verboten.

Jede Person, die verbotene Waffen und/oder Requisiten trägt, kann von der Veranstaltung verwiesen werden. Personen, die sich weigern, diese abzugeben, wird der Zutritt auf das Veranstaltungsgelände verweigert. Der Eintrittspreis wird nicht erstattet.

Die Comic Con Offenburg behält sich das Recht vor zu jeglichem Zeitpunkt Waffen einzuziehen. Die Comic Con Offenburg hat jederzeit das Hausrecht!